CAMPIONATO REGIONALE PADEL

MSP ITALIA 2026-2027

12° EDIZIONE

COPPA DEI CLUB

GIRONE MARCHE

INIZIO 7 NOVEMBRE 2026

FINALE 23 MAGGIO 2027

CHIUSURA ISCRIZIONI 20 OTTOBRE

MSP Italia

ITALIA ENTE DI PROMOZIONE SPORTIVA RICONOSCIUTO DAL CONI

PER INFO E ISCRIZIONI

marche.coppadeiclub@gmail.com

Whatsapp: 391 4272799

MSP Italia (Movimento Sportivo Popolare Italia) organizza la 12° COPPA DEI CLUB 2026/27 girone MARCHE > Campionato Nazionale Amatoriale Padel a squadre. Inizio il 7 Novembre 2026 con possibilità di accesso alle finali Nazionali previste a Luglio 2027.

Art. 1. AMMISSIONE

A. **Al campionato possono prendere parte squadre di A.S.D. o S.S.D. regolarmente Affiliate a M.S.P. Italia per l'anno 2026-27, che abbiano disponibile almeno un campo di gioco destinato ad attività amatoriale indoor e che abbia provveduto al tesseramento dei propri giocatori con Tessera Violet Card (A1) o Orange Card (A2).**

B. **L'iscrizione deve essere redatta sul modulo predisposto dal Comitato MSP Italia ed**

C. **essere inviata a**
marche.coppadeiclub@gmail.com

D. **La quota di iscrizione è fissata in:**
150 euro - 1 squadra
270 euro - 2 squadre
350 euro - 3 squadre
400 euro - 4 squadre

La quota di iscrizione potrà essere versata tramite bonifico bancario, contestualmente con la trasmissione del/dei moduli di iscrizione della/le squadre:

COORDINATE BANCARIE:
Conto Intestato a: Comitato Provinciale Msp Italia
Codice IBAN: IT39K0307502200CC8501130445
Causale: Iscrizione Coppa dei Club 2026/27

Qualora il Circolo non risulti affiliato per l'anno 2026-27, all'atto dell'iscrizione dovrà far pervenire alla mail i seguenti file in PDF di ogni documento di seguito elencati:

- **Atto costitutivo/Statuto depositato**
- **Documento di identità del Presidente**
- **Modulo con il codice fiscale /P.Iva attribuito dall'Agenzia delle Entrate**
- **Eventuali verbali di assemblea per modifiche statutarie**
- **Recapiti della ASD/SSD**

La quota di affiliazione a Msp Italia (in convenzione per i partecipanti alla coppa) è di 60 euro annui e potrà essere versata sempre all'iban sopra riportato contenente una Tessera Presidente inclusa, mentre saranno da tesserare i dirigenti presenti nel consiglio direttivo.

In merito alle direttive del Dipartimento Sport, l'iscrizione al Registro delle Attività Sportive Dilettantistiche è vincolata al caricamento delle attività didattiche e sportive. Per attività didattiche vanno intese i corsi di avviamento agli sport riconosciuti dal CONI e organizzati direttamente dalle ASD/SSD, con un tecnico di riferimento e dei partecipanti a quei corsi. Per tale ragione, all'atto dell'affiliazione, dovranno essere comunicati anche il Tecnico/i Tecnici dell'Associazione/Società. L'attività sportiva, riguardante la partecipazione del Club alla competizione, sarà invece caricata direttamente dalla Segreteria Territoriale.

Art. 2. SVOLGIMENTO DEL TORNEO

Il Campionato si articola nelle seguenti fasi:

1. **Fase a Gironi (Prima Fase)**
   Il Campionato prende il via con una fase a girone unico con gare di sola andata, nella quale le squadre vengono suddivise secondo criteri di prossimità geografica.

2. **Fase Gold e Silver (Seconda Fase)**
   Al termine della prima fase, le squadre vengono inserite nei gironi Gold e Silver in base alla posizione ottenuta nella classifica della fase iniziale, tenendo conto, ove possibile, della distribuzione geografica regionale.

Anche questa fase si disputa con gare ad eliminazione diretta (Qualora le distanze Siano eccessive in comune accordo si selezioneranno campi neutri Affiliati Msp Italia Che ne migliorino la logistica.

La fase ad eliminazione diretta si svolgerà separatamente per il Tabellone Gold e per il Tabellone Silver
QUARTI – SEMIFINALE - FINALE.

Al termine della Fase Gold e Silver, le 2 squadre Vincitrici Rappresenteranno alle Finali Nazionali la regione Marche nei rispettivi Gironi Gold e Silver.

3. **Fase Nazionale**
   Le squadre vincitrici o aventi diritto accederanno alla Fase Nazionale, secondo i criteri di qualificazione stabiliti dall'Organizzazione. L'Organizzazione si riserva inoltre la facoltà di assegnare eventuali Wild Card per la partecipazione alla fase nazionale.

N.B. IL costo delle singole gare è concordato ad euro 10 cadauno (gare in Assenza di riscaldamento) ed euro 12 cadauno (gare in presenza di riscaldamento). Unificato per tutto lo svolgimento della manifestazione.

Art. 3. MODALITÀ DI ISCRIZIONE

L'iscrizione dovrà avvenire tramite il modulo allegato a questo regolamento e inviato per mezzo mail,

ENTRO IL 30 OTTOBRE 2026, (verrà inoltre allegato scadenzario) e dovrà riportare:

1. **la denominazione dell'affiliato.**

Durante le finali nazionali il nominativo della squadra non potrà contenere il nome di uno sponsor appartenente alle stesse categorie merceologiche degli sponsor della manifestazione; inoltre, sempre in occasione delle finali, il nome della squadra potrebbe essere associato alla città di provenienza

2. **l'ubicazione del o dei campi di gioco;**
3. **la marca di palline scelte per la competizione da parte dell'affiliato che dovrà essere la medesima per tutto lo svolgimento dello stesso;**
4. **la lista o le liste dei giocatori sarà composta da un minimo di 16 giocatori (misti) (con almeno 5 donne) e può raggiungere un numero massimo di 35 giocatori.**

Art. 4. LIMITAZIONI ALLA PARTECIPAZIONE DEI GIOCATORI TESSERATI

Partendo dal presupposto che i Tornei cosiddetti "Amatoriali" si intendono aperti a giocatori di livello massimo intermedio, non esperti, che non siano superiori in maniera netta ai propri avversari e che l'unico scopo dell'Ente di Promozione Sportiva è quello di diffondere la pratica e la cultura dello sport, si indicano le limitazioni, da regolamento necessarie, di cui ogni giocatore è direttamente responsabile e che l'Ente (MSP Italia) potrà accertare, tramite richieste specifiche ai giocatori interessati e alla Federazione di riferimento anche successivamente all'iscrizione.

Possono partecipare i giocatori che rientrano nella seguenti categorie: 3°- 4°- 5°

N.B. Ogni squadra dovrà essere costituita OBBLIGATORIAMENTE da atleti di categorie miste.

N.B. Pertanto, in ogni gara NON POTRANNO ESSERE SCHIERATI PIÙ DI 4 ATLETI DI 3° CATEGORIA.

Questa limitazione è stata inserita in virtù del fatto che, alle finali nazionali del 2026 sarà limitata la partecipazione degli atleti di 3° categoria (accessibile ma limitata).

La competizione, quindi, NON POTRÀ ESSERE DISPUTATA dalle seguenti categorie di giocatori:

1. **Giocatori con tessera agonistica FIT padel con classifica superiore a quelle sopra citate**
2. **Giocatori che abbiano acquisito classifica oltre le categorie sopra indicate. di conseguenza potranno essere sostituiti in qualsiasi momento della manifestazione, fino alla quartultima gara di campionato.**
3. **Giocatori che negli ultimi 8 anni siano stati almeno prima o seconda categoria di tennis compreso l'anno in corso anche se non in possesso della tessera FIT padel agonistica o non agonistica e quindi della relativa classifica o equiparazione.**
4. **Giocatori che abbiano conseguito qualifica Federale di Maestro Nazionale, Istruttore Nazionale di Secondo Livello o Tecnico Nazionale di Tennis o di Padel (senza limitazioni di tempo).**
   Da tale limitazione sono esclusi tutti e tutte coloro che abbiano compiuto il 58 esimo anno di età.
5. **Giocatori stranieri che abbiano svolto attività agonistica padel per la loro federazione di riferimento.**
6. **Giocatori Italiani che abbiano svolto attività agonistica padel all'estero.**

Ricordando inoltre che, il compito di un Ente di Promozione Sportiva è quello di favorire e rendere accessibile con tutti i mezzi possibili la pratica di tutti gli sport a tutti i giocatori e praticanti, LA COMPETIZIONE POTRÀ ESSERE DISPUTATA anche da giocatori con disabilità nel rispetto delle norme riportate nell'allegato A di questo regolamento e riprese dalla FEDERACION ESPANOLA DE DEPORTES DE PERSONAS CON DISCAPACIDAD FISICA, REGLAMENTO DE PÁDEL EN SILLA DE RUEDAS (http://www.feddf.es/seccion- deporte/571/padel/reglamento.html).

Ai giocatori con disabilità motoria si applicano le seguenti regole di schieramento nella competizione:

1. **Il giocatore con disabilità potrà prendere parte agli incontri solo qualora garantisca la sua sicurezza, quella degli altri giocatori e il rispetto delle strutture di gioco attraverso l'utilizzo di attrezzature idonee all'attività sportiva di riferimento.**
   Al fine di Prevenire il deterioramento delle piste (per gli atleti che utilizzano la sedia sportiva), sarà preso in considerazione e costretto a correggere qualsiasi fattore che possa causare danni alle piste:
   - **Protezione poggiapiedi**
   - **Protezione ruota anteriore**
   - **Protezione delle ruote posteriori**
   - **Non consentire danni generali alla carrozzina (supporti senza ruote, poggiapiedi senza pedale, ecc.**
2. **I giocatori con disabilità motoria potranno essere schierati negli incontri di categoria maschile, f o mista insieme ad un giocatore/trice normodotato/a.**
3. **Il club affiliato partecipante potrà schierare un solo giocatore con disabilità in ogni incontro per ogni giornata di gioco della manifestazione, purché questo sia presente nelle liste ufficiali o di riserva come tutti gli altri giocatori.**
4. **I club affiliati che affronteranno squadre con giocatori disabili dovranno essere preventivamente avvisati per informarsi sulle regole di gioco adattate ed essere liberi, a loro volta, di schierare eventuali giocatori con disabilità.**
5. **Sarà facoltà o meno dei Capitani potersi accordare sugli incontri in cui far affrontare giocatori con disabilità al fine di garantire una competizione equa e divertente per tutti.**
6. **Qualora non siano garantite le condizioni di accessibilità ai giocatori con disabilità, i capitani potranno concordare il cambio di sede di gioco che VIENE CONSIDERATO OBBLIGATORIO ai fini del diritto di partecipare da parte di tutti gli atleti.**

L'MSP considera in regola un giocatore iscritto da parte dell'affiliato declinando ogni responsabilità sulla regolarità dell'iscrizione al club affiliato. Rimane comunque l'obbligo di presentare qualsiasi documentazione qualora richiesta.

N.B. Qualsiasi irregolarità nella compilazione delle liste e nello schieramento dei giocatori nelle diverse giornate di gioco sarà responsabilità diretta del club affiliato per i quali i giocatori stanno disputando la manifestazione. Ogni incontro che presenti la minima irregolarità comporterà la sconfitta per 4-0 senza possibilità di ripetizione per nessun motivo, nemmeno in caso di accordo tra i capitani.

Fermo restando che per l'Ente è impossibile verificare lo storico di ogni giocatore o giocatrice iscritta, le sanzioni previste sono retroattive nella fase a gironi, mentre nella fase ad eliminazione diretta comporteranno la definitiva eliminazione della squadra rea di aver schierato giocatori non in regola con le norme elencate senza ripescaggio per le squadre, purtroppo, già penalizzate.

NOTA SU PARTITE PERSE E SOSPENSIONE IN CASO DI REITERAZIONE
Qualsiasi infrazione alle suddette limitazioni verrà considerata un'infrazione disciplinare che verrà esaminata dagli organi preposti riportati nell'ART. 17 di questo regolamento.

Art. 5. COMPOSIZIONE E GESTIONE LISTE SQUADRE

Nell'edizione 2026/27 della Coppa dei Club Msp Italia all'atto dell'iscrizione le squadre potranno iscriversi solo ad un livello di gioco unico.
Non ci sono limiti di squadre iscritte per Club: queste potranno essere denominate A, B e C ecc. o con nome identificativo a piacere assegnato dall'affiliato. In nessun caso è obbligatorio che il nome debba identificare il livello tecnico della squadra purché rispettino le limitazioni presenti all' ART. 2 comma 1 del presente regolamento.

Il limite per integrarla invece è definito ENTRO E NON OLTRE l'ultima giornata di campionato della fase a gironi (prima fase). In seguito non sarà possibile aggiungere giocatori.
N.B. Tutte le integrazioni andranno comunicate entro 72 ORE antecedente la Giornata di gioco

N.B. Nelle finali della manifestazione Regionale, non sarà possibile utilizzare giocatori che non siano mai stati schierati precedentemente, dovranno aver preso parte almeno ad una competizione della 12° Coppa dei Club.

Si ricorda che nello schieramento base dovranno sempre essere utilizzati i giocatori che sono stati inseriti nella lista prioritaria composta da minimo 16 e massimo 35 giocatori.

E' OBBLIGATORIO:

- **inserire nella lista base di iscrizione di una squadra il numero minimo di giocatori necessari (16 giocatori), dopo a secondo le esigenze, potranno essere inseriti gli altri giocatori**
- **tesserare tutti i giocatori presenti in lista**

***N.B. Un giocatore di una squadra,* potrà essere trasferito in un'altra squadra a patto che non sia SIA STATO SCHIERATO PIÙ DI UNA SOLA VOLTA e potrà avvenire solo nella pausa natalizia.**

Le liste giocatori saranno rese pubbliche a tutte le squadre aderenti alla 12° Coppa dei Club.

Art. 6. FORMULA DI SVOLGIMENTO DEGLI INCONTRI

La giornata di competizione prevede un totale di 4 incontri che dovranno essere effettuati secondo il
seguente ordine:

1. **Incontro maschile**
2. **Incontro femminile**
3. **Incontro maschile**
4. **Incontro misto**

Qualora i capitani delle due squadre fossero entrambi d'accordo è possibile variare l'ordine di entrata delle partite come riportato nell'ART. 10.
Un giocatore ed una giocatrice nella giornata di gioco potranno disputare massimo 2 incontri individuali (maschile + misto oppure femminile + misto),
esclusa la situazione con presenza dell'incontro di spareggio come previsto dall'art. 7.
Gli incontri si disputeranno al meglio delle tre partite (set) a 6 games con la formula del Golden Point (Killer Point) in ogni game (obbligatoria) e con tie break a 7 punti sul 6 pari ed eventuale terzo set con la formula del Long Tie break a 10 punti.
Nell'incontro di categoria Misto il Golden Point (Killer Point) dovrà essere sempre utilizzato obbligatoriamente con il battitore e il ribattitore del medesimo sesso.

Art. 7. DOPPIO DI SPAREGGIO IN CASO DI PARITÀ

Nelle giornate eventuali a eliminazione diretta il doppio di spareggio è Maschile e disputabile solo da giocatori schierati in formazione, scesi in campo o non (a causa di una partita non disputata per rinuncia), nelle partite precedenti.

I giocatori del doppio di spareggio potranno essere scelti al termine dei primi 4 incontri in programma e non segnalati all'atto della compilazione della formazione.

La formazione del doppio di spareggio dovrà essere presentata entro 10 minuti dal termine dell'ultimo incontro e dovrà iniziare massimo 30 minuti dopo la fine dell'ultimo incontro individuale.

L'accordo tra capitani previsto dall'ART. 10 può accorciare i tempi di attesa del match decisivo di spareggio, ma non può posticipare l'incontro o dilatare i tempi di attesa sia di consegna delle formazioni che di inizio degli incontri di spareggio.

Art. 8. FORMULA DEGLI INCONTRI INDIVIDUALI

All'orario prefissato per l'incontro secondo quanto comunicato dall'affiliato ospitante in sede di iscrizione o secondo successivo accordo tra capitani come previsto dall'ART. 10 di questo regolamento, all'atto della presentazione delle formazioni su carta da parte di ogni squadra, dovranno essere presenti almeno 6 (sei) giocatori (obbligatoriamente 4 maschi e 2 femmine, variazioni solo con accordo tra capitani i giorni prima della data dell'incontro) perché la squadra sia considerata presente. La squadra che non comunicherà l'assenza dei propri giocatori all'altro affiliato, pur rispettando il numero minimo richiesto dal regolamento, subirà una decurtazione di 2 punti come mancanza di rispetto sportivo per gli avversari. Tale assenza dovrà essere inserita nelle note del FOGLIO UNICO DI SCHIERAMENTO da parte del club penalizzato.

Consigliamo che ogni variazione venga formalizzata per iscritto, o tramite mail, o tramite whatsapp come prova in caso di problematiche.

SE SI GIOCA SI ACCETTANO TUTTE LE CONDIZIONI.

EVENTUALI RICORSI IN QUESTI CASI SARANNO CONSIDERATI INAMMISSIBILI.

È responsabilità degli affiliati verificare prima le formazioni e dare il via solo in caso di accettazione delle condizioni. Restano in essere le limitazioni previste dall'art. 2 sulle quali potrà essere presentato ricorso entro mezz'ora dal termine dell'ultimo incontro o su cui deciderà l'organo di Giustizia Sportiva come previsto dall'art. 18.

IN NESSUN CASO ESISTONO INCONTRI AMICHEVOLI, svolti nei giorni e orari della competizione, CHE NON VALGANO PER IL CAMPIONATO. Se così fosse vanno segnalati nelle note del FOGLIO UNICO DI SCHIERAMENTO e controfirmato dai due capitani.

Entrati in campo i giocatori e i club accettano il risultato senza riserve, ANCHE SE SI RIFIUTANO DI FIRMARE IL FOGLIO UNICO DI SCHIERAMENTO.

Le squadre che si presenteranno senza il numero minimo obbligatoriamente previsto di giocatori/trici per vincere l'incontro (non pareggiare) perderà l'incontro con il massimo punteggio consentito dalla formula del campionato (4-0).

Per ogni incontro individuale (doppio) non schierato l'affiliato perderà 1 (uno) punto nella classifica del girone.

L'assenza totale della squadra comporterà la perdita di 2 (due) punti nella classifica del girone. Qualora una squadra abbandonasse un girone già compilato, formato o iniziato, tutte le squadre del medesimo girone, comprese quelle che abbiano già disputato l'incontro con esito positivo o negativo, acquisiranno comunque d'ufficio la vittoria per 4-0 (massimo punteggio), ove possibile secondo il turno raggiunto.

Due assenze totali dell'affiliato verranno considerate come il ritiro della squadra dal campionato. Tutte le squadre del medesimo girone, comprese quelle che abbiano già disputato l'incontro con esito positivo o negativo, acquisiranno comunque d'ufficio la vittoria per 4-0 (massimo punteggio).

N.B. É fatto obbligo agli affiliati sentirsi telefonicamente i giorni precedenti all'incontro per comunicare eventuali assenze, problematiche o variazioni.

Art. 9. COMPILAZIONE DEL FOGLIO FORMAZIONE

I giocatori schierati in formazione dovranno essere presenti nelle liste di iscrizione successivamente caricati sulla chat whatsapp creata appositamente

Marche PADEL COPPA DEI CLUB.

Il MODULO PRESENTAZIONE FORMAZIONE SQUADRA della giornata d'incontro, con i nomi dei giocatori dovrà essere compilato DA OGNUNA DELLE DUE SQUADRE in tutte le sue parti entro e non oltre 1 ora al termine dell'incontro. Dovranno essere riportati i nomi e lo schieramento di tutti i giocatori nei 4 incontri in programma (maschile, femminile, maschile, misto).

Dopo la presentazione dei due MODULI PRESENTAZIONE FORMAZIONE SQUADRA il capitano della squadra OSPITANTE provvederà a compilare il FOGLIO UNICO SCHIERAMENTO con i nomi delle squadre, data e fase dell'incontro, ORA DI INIZIO E FINE degli incontri, elenco e ordine degli incontri. Tali dati faranno fede per eventuali ricorsi entro la mezz'ora prestabilita. Il foglio va inviato nella apposita chat whatsapp MARCHE PADEL COPPA DEI CLUB anche tramite una foto da cellulare leggibile o caricata nel sito apposito.

Prima della firma del foglio i capitani dovranno o potranno aggiungere delle note personali a margine della sfida, MA DOVRANNO OBBLIGATORIAMENTE FIRMARE IL FOGLIO, pena la sconfitta a tavolino per 4-0 o la non omologazione del risultato e quindi la sconfitta per entrambe le squadre.

Nessuna spiegazione posteriore sarà accettata se non riportata sul foglio e controfirmata da entrambi i capitani come garanzia di scrittura non posticipata rispetto alla firma del foglio anteriore.

Prima della firma del FOGLIO UNICO FORMAZIONE
è obbligatorio occupare con dei segni lo spazio vuoto delle note con la penna.

Sarà compito della squadra vincente inviare il foglio UNICO DI SCHIERAMENTO di formazione compilato (in caso di pareggio, dalla squadra casalinga). Una volta firmato, i capitani accettano tutte le condizioni riportate su di esso, compresi nomi dei giocatori, ordine di schieramento degli incontri, orari di inizio e fine, risultati.

Falsificare una firma o i dati su di esso, comporterà la sconfitta a tavolino per 4 a 0 per la squadra colpevole del gesto. È obbligo dei due capitani effettuare una foto del foglio formazione in caso di eventuali controversie o farm fede solo l'immagine comunicata al settore padel organizzatore.

Insieme al foglio formazione è fatto obbligo inviare una foto per ciascuna squadra schierata prima dell'inizio degli incontri. Il compito di fare le foto e inviarle spetta al club ospitante.

Gli incontri non schierati verranno considerati persi e si applicherà la penalità prevista dall'ART. 8.

I giocatori inseriti nella lista formazione che non disputino la loro partita per ritiro degli avversari corrispondenti potranno essere utilizzati nell'incontro di spareggio anche se non scesi in campo in precedenza.

Nelle giornate a eliminazione diretta lo schieramento del doppio di spareggio dovrà rispettare i requisiti dell'ART.7.

Non sarà possibile cambiare la formazione in caso di mancanza o impedimento di uno dei giocatori già inseriti in formazione a meno che non sussista un caso previsto dall'art. 10. In nessun caso l'ordine degli incontri può mutare se solo uno dei capitani non è d'accordo come previsto dall'art. 10.

Varrà in questo caso l'ordine degli incontri prestabilito e chi non presenterà la coppia prevista in campo al momento della chiamata dettato dalla disponibilità effettiva del campo avrà partita persa.

Art. 10. ACCORDO TRA CAPITANI

Sono previste eccezioni al regolamento solo su accordo assoluto tra capitani dimostrabile per iscritto in caso di verifica. Non sarà necessario comunicare nulla preventivamente all'ente organizzatore. I casi previsti sono i seguenti:

1. **Campo (purché affiliato), giorno e orario diverso da quello comunicato all'atto dell'iscrizione da parte dell'affiliato ospitante, tutto dimostrabile per iscritto.**
2. **Ordine di schieramento degli incontri verificabile sul foglio formazione firmato solo per accettazione.**
   Nessun ricorso possibile in merito a questa situazione.
3. **Sostituzione di un giocatore in lista formazione a causa di un infortunio o impedimento di ogni genere. Fatto documentabile e accettato tramite firma da parte dei capitani SENZA POSSIBILITÀ DI RICORSO.**
4. **Utilizzo di più giornate per il recupero o disputa degli incontri.**
5. **Numero minimo di giocatori all'atto della presentazione delle liste e composizione di genere della squadra diversamente da quanto predisposto dall'art. 8.**
6. **Diminuzione tempi di attesa per gli incontri di spareggio nelle giornate ad eliminazione diretta.**
7. **Palle di gioco diverse da quelle dichiarate.**
8. **Rinvii per cause di forza maggiore. Qualora il rinvio sia dettato dalla richiesta di una sola squadra non sarà possibile spostare la data degli incontri.**
9. **È possibile un solo rinvio gara per squadra nella prima fase a girone**

Il giocatore che non rispetti le limitazioni dell'art. 2 o non tesserato precedentemente al MSP Italia perderà l'intera giornata 4 a 0 a tavolino senza possibilità di appello. TALE PROVVEDIMENTO NON È RETROATTIVO. Eventuali decisioni particolari saranno prese dall'organo preposto solo a seguito di ricorso accompagnato dalla tassa prevista.

10. **In mancanza di reciproco accordo le condizioni dei casi elencati saranno quelli previsti dal regolamento o comunicati all'atto dell'iscrizione da parte dell'affiliato ospitante senza alcuna possibilità di variazione nemmeno da parte e a favore dello stesso affiliato ospitante. In caso di non accordo entrambe le squadre perderanno a tavolino 4-0 e avranno 2 punti di penalità in classifica. Nel tabellone saranno eliminate entrambe.**
11. **Sarà facoltà o meno dei Capitani potersi accordare sugli incontri in cui far affrontare giocatori con disabilità al fine di garantire una competizione equa e divertente per tutti.**

A formazione compilata dovrà essere data una copia del FOGLIO UNICO di SCHIERAMENTO originale a ciascun capitano. Gli incontri dovranno essere disputati dai giocatori elencati in precedenza senza nessuna possibilità di variazioni.

Tutti gli incontri vanno disputati obbligatoriamente prima della giornata successiva.

Art. 11. DIVISE E ABBIGLIAMENTO SQUADRE

Tutte le squadre, per fini inerenti all'immagine e alla goliardia della competizione, preferibilmente, dovranno presentarsi con una divisa di riconoscimento uguale per tutti i giocatori schierati, riportante il logo del Circolo.

Per divisa si intendono gli indumenti utilizzati durante la gara (T-shirt di gioco) mentre nelle fasi finali Nazionali anche i pantaloncini/gonne da gioco e calzettoni dovranno essere dello stesso colore per tutti i partecipanti dello stesso club.

La divisa dovrà essere decorosa e non si potrà giocare con abbigliamento di altri sport. Nessuna regola vieta la presenza di sponsor tecnici sul vestiario o nel nome della squadra eccetto le condizioni riportate nell'ART. 3 comma 1.

Durante le fasi finali nazionali, sarà possibile alle sole squadre vincitrici i rispettivi campionati Regionali riportare sulle divise da gioco l'eventuale scudetto di campione Regionale.

Art. 12. GIORNI E ORARI DEGLI INCONTRI

È facoltà degli affiliati, per i soli incontri casalinghi, dare disponibilità del campo tra il sabato e la domenica e la preferenza della mattina o del pomeriggio nel week end indicato sul calendario pubblicato su MSP Italia al termine delle iscrizioni. Gli incontri dovranno essere disputati tutti nella stessa giornata, a meno che, non si verifichino le condizioni elencate nell'ART. 10 o 16. Eventuali variazioni a giorni e orari pubblicati potranno essere concordate tra i capitani nel rispetto delle condizioni dell' ART. 10.

In caso di variazione dei giorni e degli orari di gioco le due squadre dovranno trovare un accordo per giocare entro la giornata successiva alla competizione. La giornata e l'orario della competizione sono quelli registrati all'atto dell'iscrizione dall'affiliato ospitante, senza alcuna possibilità di spostamento a meno che non ci sia un comune accordo tra i capitani come previsto dall'art. 10. Qualora la squadra ospitante non rispetti le condizioni espresse all'atto dell'iscrizione o la squadra ospitata non si adegui agli orari e giorni registrati all'atto dell'iscrizione o non presenti almeno 6 giocatori all'orario di gioco previsto, subirà una sconfitta a tavolino per 4-0 o l'eliminazione dal tabellone finale.

Art. 13. CALENDARIO DELLA COMPETIZIONE

La competizione a squadre avrà inizio il primo week end del mese di Novembre 2026 e si disputerà ogni 15 giorni (circa) nei week end a seguire secondo il numero delle squadre iscritte.
Il termine PERENTORIO per le iscrizioni è fissato al 20 Ottobre 2026 ore 24.00.
La composizione dei gironi avverrà dal giorno successivo.

Le finali Regionali si disputeranno secondo le date comunicate dai Comitati Periferici , orientativamente il 30 Giugno 2027 , ma potrebbero subire posticipi.

Art. 14. OBBLIGHI DELL'AFFILIATO OSPITANTE

L'affiliato ospitante deve provvedere a:

1. **rendere disponibile almeno un campo da gioco;**
2. **fornire almeno 3 palle per ciascuna gara della marca e del tipo di quelle dichiarate all'atto dell'iscrizione della squadra (non obbligatoriamente nuove, ma decorose). L'inizio della partita indica l'accettazione delle condizioni del campo e delle palline.**
3. **trasmettere al termine di ogni giornata di gara le foto delle squadre impegnate.**
4. **comunicare l'eventuale rinvio con la data concordata e gli incontri ancora da disputare.**

Art. 15. VALIDITÀ DEGLI INCONTRI

Ai fini della competizione non saranno ritenuti validi incontri in cui:

1. **I giocatori inseriti nella formazione di gioco non siano tesserati MSP Italia anche se presenti nelle liste di iscrizione.**
2. **La squadra che non presenti all'orario prefissato dall'affiliato ospitante almeno 6 giocatori**
   (numero minimo obbligatorio 4 uomini e 2 donne).
3. **La formazione non sia interamente compilata, e quindi non più modificabile, prima dell'orario**
   iniziale di gioco previsto.
4. **Non si rispetti l'ordine degli incontri a meno che non ci sia accordo preventivo tra i capitani.**
5. **Non si provveda all'invio del FOGLIO UNICO SCHIERAMENTO compilato in ogni sua parte e firmato**
   dai due capitani.

Ogni ricorso all'omologazione del risultato dovrà essere presentato entro e non oltre il termine perentorio di 30 minuti successivamente al termine degli incontri UNICAMENTE via MAIL a marche.coppadeiclub@gmail.com CON ALLEGATA LA RICEVUTA DI PAGAMENTO PREVISTA ALL'ART.17.

Senza la ricevuta di pagamento prevista il ricorso non sarà preso in considerazione e sarà considerato inammissibile.

Superato questo limite il risultato verrà omologato come valido senza nessuna possibilità di appello.

Farà fede l'orario di fine riportato sul FOGLIO UNICO SCHIERAMENTO e firmato, per accettazione, da parte di entrambi i capitani.

Qualora sia accertata un'irregolarità nella partita in calendario, secondo le limitazioni previste all'art.2, sarà data partita persa 4-0 alla formazione che ha commesso, anche involontariamente, tale irregolarità.

Compito del Settore Padel MSP Italia è vigilare sui giocatori inseriti nelle liste di iscrizione e garantire l'applicazione del regolamento qualora uno degli affiliati presenti ricorso unicamente via mail nei termini previsti da questo regolamento secondo le condizioni dell'ART. 17

Art. 16. RINVIO

Solo in caso di Pioggia, impedimenti Pubblici esenti dalla responsabilità degli affiliati o accordi tra capitani previsti dall'ART. 10 gli incontri potranno essere rinviati e dovranno essere disputati, previo accordo tra i capitani delle due squadre, in una data precedente a quella della successiva giornata di campionato, anche infrasettimanale. Considerata la disponibilità dei campi, gli incontri rimanenti potranno essere disputati tutti insieme o non rispettando possibilmente l'ordine previsto nel regolamento o secondo l'accordo tra i capitani. Eventuali variazioni a tali condizioni dovranno essere comunicate all'Ente organizzatore nei tempi previsti.

Art. 17. GIUSTIZIA SPORTIVA E RICORSI

La funzione di Giudice Sportivo è esercitata da un Giudice nominato dal responsabile dal settore Padel MSP Italia. Il Giudice Sportivo rimane in carica per un anno e può essere rinnovato ulteriormente. Egli decide, sentito l'arbitro o il dirigente MSP Italia presente al fatto, in base alle regole del Padel, al codice di comportamento sportivo del CONI, al codice sportivo MSP Italia, al presente regolamento ed ai regolamenti dei tornei interessati.

I ricorsi in primo grado sono sottoposti al termine perentorio di mezz'ora dal termine dell'incontro (fa fede l'orario di fine incontri sul foglio formazione), le decisioni del Giudice sportivo di 1° grado sono successive e esecutive. Le decisioni del Giudice Sportivo sono appellabili al Giudice Unico Nazionale MSP nei modi e nei termini sanciti nel codice sportivo MSP.

In 1° grado il costo del ricorso è fissato nella cifra di C 150,00 (ogni mail di ricorso dovrà presentare una ricevuta di pagamento corrispondente per essere accolta).

In secondo grado di C 500,00, in entrambi i casi dette somme dovranno essere versate contestualmente a detti ricorsi pena l'esclusione degli stessi.

Art. 18. CONCLUSIONE

Per quanto non espressamente contemplato nel seguente regolamento valgono le norme della Federazione di riferimento.